

Cthulhu Dice™

De dienaren van Cthulhu proberen elkaar gek te maken. De laatste gezonde sektariër wint... tenzij Cthulhu jullie *allemaal* tot waanzin drijft.

Dit spel bevat één 12-zijdige dobbelsteen en deze regels. Voor twee of meer spelers. Je hebt drie fiches per speler nodig om je verstand bij te houden. Als al je Verstandsfiches op zijn dan ben je waanzinnig.

De eigenaar van het spel bepaalt wie de eerste Vervloeker is. In een reeks spellen begint de winnaar van het laatste spel als eerste.

De Vervloeker kiest een Slachtoffer en probeert deze te vervloeken door middel van de dobbelsteenworp. Het resultaat vindt onmiddellijk plaats:

Het Gele Teken – Je Slachtoffer (de speler die je uitgekozen hebt) verliest iets van zijn verstand aan Cthulhu. Leg één Verstandsfiche in het midden van de tafel.

Tentakel – De Vervloeker krijgt 1 Verstandsfiche van het Slachtoffer, ongeacht of de Vervloeker of het Slachtoffer de Tentakel werpt. Als de Vervloeker waanzinnig is als hij aanvalt, dan mag hij het gestolen Verstandsfiche niet houden. Dat komt aan Cthulhu toe.

Teken van de Oude Goden – Je wint één verstandsfiche van Cthulhu. Als er geen fiches in het midden van de tafel liggen, krijg je niets.

Cthulhu – *Iedereen* verliest één Verstandsfiche aan Cthulhu.

Boze Oog – Maak een keuze uit de bovenstaande lijst.

Daarna mag het Slachtoffer werpen. Hij werpt de dobbelsteen met de Vervloeker als doel. Het resultaat vindt wederom onmiddellijk plaats.

Een worp van de Vervloeker, gevolgd door de reactie van het Slachtoffer is een volledige beurt. Daarna is de speler links van de Vervloeker aan de beurt, hij is nu de nieuwe Vervloeker.

Je mag niet passen – je moet werpen.

Cthulhu

Cthulhu leeft in het midden van de tafel (Aieeee! Ia!). Telkens als een speler een Verstandsfiche aan Cthulhu *verliest*, dan wordt dat in het midden van de tafel gelegd. Een speler die het Teken van de Oude Goden werpt krijgt één fiche van Cthulhu *terug*.



Het Gele Teken



Tentakel



Teken van de Oude Goden



Cthulhu



Boze Oog

WAANZIN

Zodra je al je Verstandfiches kwijt bent, ben je Waanzinnig geworden. Jij mag nog steeds anderen aanvallen, maar anderen mogen jou niet meer aanvallen.

Als je een Verstandsfiche steelt mag je deze niet houden . . . het gaat naar Cthulhu.

Als je een Verstandsfiche verliest nadat je Waanzinnig bent geworden, gebeurt er niets; je hebt niets meer te verliezen.

De enige manier om weer bij je volle verstand te komen is door het Teken van de Oude Goden te werpen en een Verstandsfiche van Cthulhu terug te krijgen.

WINNEN

Je wint zodra je aan het einde van een volledige beurt de enige speler bent met Verstandfiches. Indien aan het einde van een beurt *iedereen* waanzinnig is, dan eindigt het spel en wint Cthulhu.

RIVALISERENDE SEKTES

(variant voor twee spelers)

Als er maar twee spelers zijn dan kunnen jullie elk twee, of zelfs drie, sektariërs spelen. Spelers moeten dan om en om aan de beurt komen. De winnaar is de speler met de laatste Sektariër met fiches. Het kan dan voorkomen dat je het voordelig is om je eigen kant aan te vallen.

Spelontwerp: Steve Jackson • Illustraties door Alex Fernandez
Ontwikkeld door Philip Reed, Randy Scheunemann, en Will Schoonover
Projectadministratie: Elisabeth Zakes
Marketingmanager: Paul Chapman • Verkoopmanager: Ross Jepson
Vertaling: JHG Hendriks en Martijn Waegemakers

Playtesters: Christine Belsom, Jimmie Bragdon, Mario Butter, Paul Chapman, Richard Dodd, Andrew Hackard, John Ickes, Richard Kerr, Jonathan A. Leistiko, Kristopher Peterson, Monica Stephens, David Stanisz, Loren Wiseman, Brian Worthen, Elisabeth Zakes, Robert Zakes

STEVE JACKSON GAMES

cthulhudice.sjgames.com

Cthulhu Dice is a trademark, and the all-seeing pyramid is a registered trademark, of Steve Jackson Games. Copyright © 2010 by Steve Jackson Games. All rights reserved. Cthulhu fhtagn!
Version 1.0 (March 2010)

Download rules in other languages today at cthulhudice.sjgames.com.



BRAAAINS!



The voices in your head are saying you want this ... you really want this ...

ZOMBIE DICE™

zombiedice.sjgames.com