

## 公認翻訳ルール

# CPTULHU DICE™

10歳以上2人以上約10～20分  
クトゥルフへの信仰を競うダイスゲーム

翻訳：HOBBY BASE（森池 篤）

クトゥルフに仕えるものは互いを狂気に陥らせようと試みている。最後まで正気を保っている狂信者が勝利する・・・クトゥルフが全員を狂気に陥らせない限り。



イエローサイン



触手



エルダーサイン



クトゥルフ



眼

すべてのプレイヤーは正気度としてトークンを3個ずつ持ちます。余ったトークンは脇に除け、ゲームに使用しません。

このゲームのオーナーが、誰が最初のキャスター（ダイスの投げ手）になるかを決定します。連続してゲームを行う場合、直前のゲームの勝者が最初のキャスターになります。

キャスターは被害者となる対象のプレイヤーを1名選択し、ダイスロール（ダイスを振ること）を行って呪おうと試みます。結果は直ちに適用します。

### イエローサイン

（誰であれプレイヤーがダイスロールの対象とした）対象のプレイヤーは正気度を1失い、クトゥルフへ捧げます。被害者は場の中央へトークンを1個出します。

### 触手

キャスターであれ被害者であれ、触手を出したプレイヤーは相手から正気度を1奪います。キャスターが攻撃中に狂気に陥った場合、キャスターは奪った正気度を自分のものにする事はできません。このトークンはクトゥルフのものになります。

### エルダーサイン

キャスターはクトゥルフから正気度を1取り戻します。場の中央にトークンが無い場合、何も取り戻せません。

**クトゥルフ** - すべてのプレイヤーが正気度を1失い、クトゥルフへ捧げます。

**眼** - 上記の出目からどれでもひとつを選択します。

それから被害者が報復を行います。被害者はキャスターを対象のプレイヤーとしてダイスロールを行います。そして、結果を直ちに適用します。

キャスターのダイスロールとそれに続く被害者の報復によって1ターンは構成されます。それからキャスターの左隣のプレイヤーが新たなキャスターとなります。

プレイヤーはパスすることはできません - 必ずダイスロールしなければならないのです。

## クトゥルフ

クトゥルフは場の中央に座しています（アイー！ イア！）。

いつでも、プレイヤーが正気度を失いクトゥルフに捧げると、そのトークンは場の中央に置かれます。エルダーサインを出したプレイヤーはクトゥルフから正気度を1取り戻します。

## 狂気

すべての正気度を失えば、そのプレイヤーは狂気に陥ります。狂気に陥ったプレイヤーは自分のターンに依然として他のプレイヤーを攻撃できますが、他のプレイヤーは誰も狂気に陥ったプレイヤーを攻撃することはできません。

狂気に陥ったプレイヤーが正気度を奪う場合、このトークンを自分のものとすることはできません・・・このトークンはクトゥルフのものとなります！

狂気に陥ったプレイヤーがさらに正気度を奪われる場合、何も失うものがないので、何も起こりません。

狂気に陥ったプレイヤーが再び正気に返る唯一の方法は、エルダーサインを出してクトゥルフから正気度を取り戻すことです。

## 勝利条件

ターン終了時に誰か1人だけが正気を保っていれば、このプレイヤーが勝利します。ターン終了時にすべてのプレイヤーが狂気に陥っていれば、ゲームは終了し、クトゥルフが勝利します。

## ライバルカルト (2人対戦用バリエーション)

プレイヤーが2人しかいない場合、各プレイヤーは2人ないし3人の狂信者としてプレイすることができます。ただし、依然としてプレイヤー同士で交互にターンを行うべきでしょう。正気を保っている唯一の狂信者を有するプレイヤーが勝者となります。自分の狂信者を攻撃することが最良の戦略となる場合が多々あるでしょう！

**Game design by Steve Jackson • Illustrated by Alex Fernandez**

**Development:** Philip Reed, Randy Scheunemann, and Will Schoonover

**Project Administrator:** Elisabeth Zakes • **Marketing Director:** Paul Chapman

**Director of Sales:** Ross Jepson

**Playtesters:** Christine Belsom, Jimmie Bragdon, Mario Butter, Paul Chapman, Richard Dodson, Andrew Hackard, John Ickes, Richard Kerr, Jonathan A. Leistiko, Kristopher Peterson, Monica Stephens, David Stanisz, Loren Wiseman, Brian Worthen, Elisabeth Zakes, Robert Zakes

Translated by Atsushi Moriike under permission from Steve Jackson Games.

**STEVE JACKSON GAMES**

**[cthulhudice.sjgames.com](http://cthulhudice.sjgames.com)**

*Cthulhu Dice* is a trademark, and the all-seeing pyramid is a registered trademark, of Steve Jackson Games. Copyright © 2010 by Steve Jackson Games. All rights reserved. Cthulhu fhtagn!  
Version 1.0 (March 2010)



Download rules in other languages today at [cthulhudice.sjgames.com](http://cthulhudice.sjgames.com).

**BRAAAINS!**



The voices in your head are saying you want this ... you really want this ...

**ZOMBIE DICE™**

**[zombiedice.sjgames.com](http://zombiedice.sjgames.com)**